**CSS Units**

1. **Absolute units** (Đơn vị tuyệt đối - những yếu tố xung quanh có tác động lên thì nó sẽ không thay đổi)

* px (ở nhưng màn hình có độ phân giải thấp thì 1px chiếm 1 điểm ảnh, nhưng đối với những màn hình có độ phân giải cao thì nó chiếm nhiều điểm ảnh hơn)
* pt
* cm
* mm
* inch
* pc

1. **Relative units** (Đơn vị tương đối - là đối tượng có thể thay đổi khi đối tượng mà nó phụ thuộc thay đổi và nó **luôn có thằng để nó phụ thuộc vào**, chính là cái thẻ chứa nó)

* % (phụ thuộc vào cái thằng chứa nó)
* rem (**luôn phụ thuộc vào thẻ html** được định nghia, nên nó dễ kiểm soát hơn)

html {

font-size: 40px;

}

.text {

font-size: 1rem;

}

- 1rem lúc này = 40px => 2rem = 80px

- nếu định nghĩa html: font-size: 100% thì 1rem = 16px

* em (phụ thuộc vào cái thẻ cha **gần nhất** có chứa thuộc tính đang được định nghia như thuộc tính font-size)

html {

font-size: 50px;

}

.text {

font-size: 1em;

}

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

<title>Selector</title>

<link rel="stylesheet" href="style.css" />

</head>

<body>

<div class="box"></div>

<div class="text">CSS Variable</div>

</body>

</html>

- thẻ đang chứa ngoài class text là body nhưng nó không có thuộc tính font-size -> tiếp tục nhảy ra thẻ ngoài lúc này đang là thẻ html và thẻ html đang có thuộc tính font-size nên lúc này 1em = 30px => 2em = 60px

* vw (viewport width - chỉ quan tâm tới kích thước của màn hình)

- 1vw = 1% của chiều rộng màn hình của trình duyệt

* vh (viewport height - chỉ quan tâm tới kích thước của màn hình)

- 1vh = 1% của chiều cao của màn hình của trình duyệt

* vmin
* vmax
* ex
* ch